**Studenti Masarykovy univerzity a Nadace O2 bojují s dezinformacemi. Úniková hra Fakescape pomáhá zvyšovat u děti mediální gramotnost.**

*V Praze, 24.9.2019*Novou únikovou hru Fakescape, která má pomoct v boji proti šíření dezinformací mezi žáky druhého stupně základních škol, dnes představili studenti politologie z Fakulty sociálních studií Masarykovy univerzity a Nadace O2. Děti má zábavnou formou naučit kriticky přemýšlet o informacích, které se dozvídají z médií a sdílí na sociálních sítích.

Skupina studentů pod vedením Miloše Gregora a Petry Mlejnková navázala na velký úspěch své první hry Fakescape, která byla zaměřena na studenty středních škol. Hra vznikla v loňském roce a zahrálo si ji už více než 10 tisíc studentů z 82 měst v 10 zemích. Projekt také získal druhé místo v celosvětovém finále mezinárodní soutěže Peer-to-Peer.

„*Naše hra už téměř rok pomáhá s výukou mediální gramotnosti na středních školách. S tématem fake news a dezinformací se ale setkávají i mladší děti, zejména na sociálních sítích. Proto jsme se rozhodli vytvořit program přímo pro druhý stupeň základních škol*,“ říká Tereza Kráčmarová ze spolku Fakescape.

Hra zaměřená na děti na druhém stupni základních škol vznikla díky podnětu Nadace O2, která se prostřednictvím svého programu O2 Chytrá škola věnuje dlouhodobě internetové bezpečnosti a mediální gramotnosti. Při setkávání se s dětmi a pedagogy na školách pak vznikla jednoznačná potřeba věnovat se tomuto tématu dříve, než děti nastoupí na střední školy.

*„Kritické myšlení a mediální gramotnost patří mezi základní dovednosti současné doby. V rámci projektu O2 Chytrá škola jsme v intenzivním kontaktu s dětmi i učiteli na základních školách, kterým dlouhodobě chybí kvalitní programy pro mediální výchovu.“* říká Anna Kačabová, ředitelka Nadace O2. *Školy postrádají takové projekty, které by téma mediální gramotnosti dětem předávaly hravou a pro ně stravitelnou formou. Proto jsme na základě předchozí úspěšné spolupráce oslovili Masarykovu univerzitu a její studenty. Výsledkem je zábavná a chytrá úniková hra šitá na míru žákům základních škol*,“ dodává Kačabová.

**O čem je nová hra Fakescape pro druhý stupeň základních škol**

Příběh se odehrává ve městě, ve kterém skupina vědců vyvinula vir, který mění lidi na tzv. dezinfombies, neboli nemyslící bytosti „nakažené“ dezinformacemi. Cílem hry je najít vakcínu a uchránit tak lidstvo před virem a dezinformacemi.

Hraní hry Fakescape zabere přibližně jednu vyučovací hodinu. Třicet minut řeší žáci jednotlivá témata, ve zbývajícím čase je pak prostor na vyhodnocení hry a diskusi s dětmi. Děti jsou rozděleny do skupin po maximálně 5-6 žácích, aby se mohly dostatečně zapojit.

Úniková hra se skládá ze čtyř úkolů. Děti se postupně věnují následujícím tématům: čtení textu s porozuměním, manipulaci na fotografiích, rozpoznávání manipulativních titulků, vyhledávání a ověřování fakt na internetu a bezpečnost hesel na internetu. Ve hře jsou použity konkrétní příklady ze sociálních sítí a část je také věnována influencerům a youtouberům.

Na závěr čeká děti diskuse o problémech a zajímavostech, na které při hraní narazily. Hra Fakescape je vhodná jako úvod mediální výchovy na druhém stupni základních škol, protože přináší podstatná témata, kterým by se žáci během školního roku měli věnovat.

Hru Fakescape si budou moci žáci základních škol zahrát už od října.

**Kontakty**

O2 Czech Republic:

Jitka Pajurková

Specialistka externí komunikace

E-mail: jitka.pajurkova@o2.cz

Telefon: +420 800 163 342